

FL50-525BL1

TECHNISCHE DATEN

ALLGEMEIN

Min. Bildschirmgröße*	55 inch
Max. Bildschirmgröße*	86 inch
Max. Gewicht	76 kg (pro Bildschirm)
Bildschirme	1
VESA-Minimum	100x100 mm
VESA-Maximum	900x600 mm

FUNKTIONALITÄT

Typ	Fixiert
Höhenverstellung	106-136 cm
Höhe	150 cm
Breite	110 cm
Tiefe	66 cm
Anpassungstyp	Manuell
Abschließbar	Abschließbar - Vorhängeschloss nicht enthalten

INFORMATIONEN

Farbe	Schwarz
Hauptmaterial	Stahl
Garantie	5 Jahre
Zertifizierung	TUV
EAN code	8717371440220

*Bitte beachten: Die angegebenen Zollgrößen sind nur ein Anhaltspunkt, kombiniert mit dem Gewicht und den VESA-Größen. Das maximale Gewicht und die VESA-Größe sind absolute Beschränkungen für die Produkte und sollten nicht überschritten werden.

NEOMOUNTS BODENSTÄNDER



Neomounts



Neomounts

Neomounts FL50-525BL1 mobiler Bodenständer für 55-86" Bildschirme - Schwarz

Der Neomounts FL50-525BL1 MOVE Go ist ein mobiler Bodenständer für Flachbildschirme bis zu 86" mit einer maximalen Tragfähigkeit von 76 kg. Durch die robuste Konstruktion und die mitgelieferten Touchscreen-Stabilisatoren ist der MOVE Go eine perfekte Lösung für Touchscreens. Der Bodenständer ist manuell in 4 voreingestellten Höhenpositionen verstellbar, die von 106 bis 136 cm reichen.

Der Neomounts MOVE Go ist teilweise vormontiert verpackt und kann innerhalb weniger Minuten installiert werden. Der Wagen verfügt über praktische Griffe und vier solide 7,5 cm große, feststellbare Doppelrollen, die es Ihnen ermöglichen, den Bodenständer zu bewegen und zu benutzen, wo immer Sie wollen. Dank der großen Lenkrollen stellen Schwellen oder Teppichböden für den FL50-525BL1 keine Herausforderung dar. Ein Multimedia-Regal (vorne und hinten montierbar) mit einer maximalen Tragfähigkeit von 10 kg und ein AV-Hardware-Rack sind im Lieferumfang enthalten und können optional installiert werden. Der Bildschirm auf dem Wagen kann durch Verschließen der Halterungen mit einem Vorhängeschloss (nicht im Lieferumfang enthalten) gesichert werden.

FL50-525BL1

NEOMOUNTS BODENSTÄNDER

